**REGULAMENTO DO TORNEIO DE FUTSAL 2019**

O torneio de futsal 2019 decorre desde as 12h00 às 18h30 do dia 14 de junho, estando aberto à participação de todos os elementos da comunidade escolar.

**CAPÍTULO I**

**OBJECTIVOS**

**1.1** O torneio pretende:

**a)**. Fomentar a prática desportiva por parte dos estudantes;

**b)**. Proporcionar um fim de aulas diferente a todos os integrantes da escola.

**CAPÍTULO II**

**EQUIPAS/INSCRIÇÕES**

**2.1.** O torneio é aberto a todos os elementos da comunidade educativa (professores, alunos e funcionários);

**2.2.** As equipas são de 5 a 8 elementos, tendo obrigatoriamente de ser escolhido um capitão que representará a equipa em atos que poderão ser necessários;

**2.3.** As inscrições das equipas estarão disponíveis até 7 de junho na receção da escola e através do link;

https://forms.gle/z5c2mzBehhxU4g4TA

**2.4**. Todos os jogadores deverão ter preenchido obrigatoriamente e corretamente nas inscrições o nome completo, idade e turma. A equipa por sua vez deverá ter um nome de modo a identificar-se.

**CAPÍTULO III**

**FUNCIONAMENTO/ESPECIFICAÇÕES DO TORNEIO**

**3.1.** Os jogos terão a duração de 10 minutos (sendo 10 minutos seguidos e 5 minutos de intervalo entre os jogos;

**3.2.** A equipa terá de ter no mínimo 4 jogadores em campo, caso o valor seja igual ou inferior a 3 jogadores a equipa receberá punição com uma derrota de 3-0 no jogo que disputaria;

**3.3.** Não são tolerados quaisquer atrasos por parte dos jogadores, se caso os jogadores não se desloquem para o campo durante o tempo de intervalo a equipa receberá punição de falta de comparência e consequente derrota por 3-0 no jogo que disputaria;

**3.4.** Em caso de empate na fase a eliminar o jogo segue diretamente para a marcação das grandes penalidades. Sendo como dita no regulamento da Federação Internacional de Futebol, os três penaltis semelhantes aos cinco do futebol e após isso, “morte súbita” (quem falhar é derrotado);

**3.5.** Qualquer alteração de guarda-redes deverá ser previamente dita à pessoa responsável pela ficha de jogo do encontro em questão;

**3.6.** É expressamente proibida a entrada a áreas de jogo não tendo jogo nesse momento;

**3.7.** Todas as equipas devem comparecer na entrega de prémios de modo a poderem ser entregues todos os prémios às pessoas que assim forem chamadas;

**3.8.** Qualquer indicação do ‘speaker’ deve ser cumprida de imediato.

**CAPÍTULO IV**

**ADVERTÊNCIAS**

**4.1.** Qualquer jogador que receba dois cartões amarelos no mesmo jogo e consequente vermelho ficará suspenso apenas no jogo que foi advertido. Já um vermelho direto fará o jogador ficar suspenso no jogo que foi advertido e no jogo após o mesmo;

**4.2.** Em caso de agressão o jogador e a equipa do mesmo correm o risco de serem expulsos do torneio;

**4.3.** A não utilização de coletes quando indicada pelo organizador fará com que a equipa que recuse tenha uma derrota por 3-0;

**4.4.** Durante o torneio poderão ser feitas questões pelos organizadores tais como o nome do guarda-redes ou dos marcadores no jogo, estas não deverão ser ignoradas ou erradas caso contrário resultará em punição de derrota.

**CAPÍTULO V**

**PRÉMIOS**

**5.1.** A entrega de prémios decorrerá após o jogo da final, devendo **todos os jogadores** estarem presentes para esta entrega;

**5.2.** O prémio de melhor jogador será atribuído ao jogador que mais se destacar no torneio e mais contribuir no sucesso da equipa, o prémio será votado entre a organização;

**5.3.** O prémio de melhor guarda-redes é entregue ao guarda-redes com melhor prestação e maior caráter de importância para o sucesso da equipa, será elegido por votação entre a organização;

**5.4.** O prémio de jogador revelação é entregue ao jogador que mais surpreender neste torneio em relação aos torneios passados, o jogador é elegido por votação entre a organização;

**5.5.** O prémio de melhor marcador é entregue ao jogador que mais golos marcar durante o torneio;

**5.6.** O prémio fair-play é entregue à equipa que melhor desempenho de respeito e desportivismo teve ao longo do torneio. A escolha é feita pela organização e o prémio entregue ao capitão da equipa.