**REGULAMENTO DO TORNEIO DE FIFA 2018**

O torneio de FIFA 2018 decorre durante os intervalos do 2.º Período, na sala da entidade organizadora (Associação de Estudantes da EBSSC) e é destinada a todos os alunos da escola.

**CAPÍTULO I**

**OBJECTIVOS**

**1.1** O torneio pretende:

**a)**. Fomentar a prática desportiva eletrónica de maneira competitiva;

**b)**. Proporcionar intervalos dinâmicos aos alunos inscritos.

**CAPÍTULO II**

**EQUIPAS/INSCRIÇÕES**

**2.1.** O torneio é aberto a todos os alunos da Escola Básica e Secundária de Santa Cruz;

**2.2.** As inscrições estão limitadas a 32 jogadores de modo ao torneio poder decorrer na sua totalidade até ao fim do 2.º Período;

**2.3.** As inscrições das equipas decorrem no placard à entrada da escola até às 17h do dia 2 de março ou até o limite de 32 jogadores ser atingido;

**2.4**. Todos os jogadores deverão ter preenchido obrigatoriamente e corretamente nas inscrições o primeiro e último nome e turma.

**CAPÍTULO III**

**FUNCIONAMENTO/ESPECIFICAÇÕES DO TORNEIO**

**3.1.** Os jogos realizar-se-ão na consola Playstation 4 e terão a duração de 10 minutos (5 minutos cada parte) e 1 minuto de intervalo. Os jogos serão realizados de maneira individual (1vs1);

**3.2.** Caso um dos jogadores inscritos não compareça ao jogo será punido com uma derrota por 3-0 no jogo que disputaria;

**3.3.** Cada jogador tem uma tolerância de 2 minutos após o toque, caso não compareça será punido com uma derrota de 3-0;

**3.4.** Em caso de empate na fase a eliminar o jogo segue diretamente para a marcação das grandes penalidades;

**3.5.** O jogo terá as seguintes definições:

Substituições Rápidas: Ativado

Atributos do Jogador: 85 Geral

Velocidade: Rápido

Bola: Predefinida;

**3.6.** As definições de câmara serão as seguintes:

Câmara de Um Jogador: Predefinido

Definições de Câmara: Predefinição;

**3.7.** As definições de visual serão as seguintes:

Central: Nome do Jogador e Indicador

Indicador de Jogador: Nome do Jogador

Tempo/Resultado: Ativado

Radar: 3D

Tensão de Rede: Solta

Forma de Rede: Retangular

Redes da Baliza: Predefinido

Alinhamentos: Desativado;

**3.8.** As definições de regras são as seguintes:

Lesões: Ativado

Foras de Jogo: Ativado

Cartões: Ativado

Mão na Bola: Ativado;

**3.9.** As definições de áudio são as seguintes:

Idioma dos Comentários: Inglês

Repórter de Campo: Ativado

Comentários: 10

Ambiente do Estádio: 10

Efeitos Sonos do Menu: 10

Música: 0.

**CAPÍTULO IV**

**ADVERTÊNCIAS**

**4.1.** Qualquer jogador que desrespeite o seu adversário será punido com derrota de 3-0;

**4.2.** O material usado (comandos da consola, consola, televisão, cabos) deverá ser respeitado. Caso o jogador estrague algum dos materiais será imediatamente expulso do torneio e terá de pagar o mesmo;

**4.3.** Caso um dos jogadores saia a meio do jogo será punido com uma derrota de 3-0.

**CAPÍTULO V**

**PRÉMIOS**

**5.1.** A entrega de prémios decorrerá após o jogo de 3.º/4.º lugar e após a final, devendo os quatro jogadores estarem presentes para a realização do mesmo;

**5.2.** Serão entregues 3 medalhas (ouro, prata e bronze) aos três jogadores com melhor classificação no torneio.