**REGULAMENTO DO TORNEIO INTERTURMAS DE FUTSAL 2018/2019**

O torneio interturmas de futsal 2018/2019 decorrerá no 1.º período do ano letivo 2018/2019, estando aberto à participação de todos os alunos da escola.

**CAPÍTULO I**

**OBJECTIVOS**

**1.1** O torneio pretende:

**a)**. Fomentar a prática desportiva por parte dos estudantes;

**b)**. Proporcionar entretenimento aos alunos durante os intervalos.

**CAPÍTULO II**

**EQUIPAS/INSCRIÇÕES**

**2.1.** O torneio é aberto a todos os alunos da Escola Básica e Secundária de Santa Cruz;

**2.2.** As equipas são de 5 a 8 elementos, tendo obrigatoriamente de ser escolhido um capitão que representará a equipa em atos que poderão ser necessários;

**2.3.** As inscrições das equipas decorrem na receção da escola até às 17h do dia 28 de setembro;

**2.4**. Todos os jogadores deverão ter preenchido obrigatoriamente e corretamente nas inscrições o nome completo, idade e turma. A equipa por sua vez deverá ter um nome de modo a identificar-se, o estabelecimento de um capitão, a turma da equipa em questão e se permitem que fotografias da equipa sejam colocadas nas redes sociais da Associação de Estudantes;

**2.5**. Todos os elementos da equipa devem ser da mesma turma excetuando quando a turma não contém alunos suficientes que tenham vontade de estar inscritos no torneio, nesse caso serão aceites jogadores de outras turmas do mesmo ciclo até a equipa ter 5 jogadores (o mínimo requisitado para a equipa ser aceite no torneio). A Organização tem o direito de revogar esta regra quando e onde achar necessário de modo a poder estruturar melhor o quadro competitivo de um ciclo.

**CAPÍTULO III**

**FUNCIONAMENTO/ESPECIFICAÇÕES DO TORNEIO**

**3.1.** Os jogos terão a duração de 10 minutos (sendo 10 minutos seguidos sem troca de lado);

**3.2.** A equipa terá de ter no mínimo 4 jogadores em campo, caso o valor seja igual ou inferior a 3 jogadores a equipa receberá punição com uma derrota de 3-0 no jogo que disputaria;

**3.3.** A equipa terá de estar equipada e em campo no máximo até 3 minutos após o toque de saída para intervalo. Caso a mesma não lá esteja terá punição de 3-0. Caso nenhuma das equipas esteja em campo 5 minutos após o toque ambas são punidas com derrota;

**3.4.** Em caso de empate na fase a eliminar o jogo segue diretamente para a marcação das grandes penalidades. Sendo como dita no regulamento da Federação Internacional de Futebol, os três penaltis semelhantes aos cinco do futebol e caso se mantenha empatado, será aplicada a regra da “morte súbita” (quem falhar é derrotado);

**3.5.** Qualquer questão dos árbitros ou organização deverá ser respondida corretamente no imediato;

**3.6.** Qualquer alteração de guarda-redes deverá ser previamente dita à pessoa responsável pela ficha de jogo do encontro em questão;

**3.7.** É expressamente proibida a existência de outras bolas ou jogadores alheios ao jogo em questão na zona de baixo do pavilhão;

**3.8.** É expressamente proibida o consumo de comida ou bebida no interior do pavilhão, tanto na bancada como na área de jogo;

**3.9.** A regra de desempate na fase de grupos funciona da seguinte ordem:

- Maior número de pontos

- Maior número de diferença de golos

- Maior número de golos marcados

- Maior número de vitórias

- Menos cartões amarelos (vermelho conta como dois amarelos)

- Sorteio entre as equipas empatadas

**CAPÍTULO IV**

**ADVERTÊNCIAS**

**4.1.** Qualquer jogador que receba dois cartões amarelos no mesmo jogo e consequente vermelho ficará suspenso apenas no jogo que foi advertido. Já um vermelho direto fará o jogador ficar suspenso no jogo que foi advertido e no jogo após o mesmo;

**4.2.** Uma expulsão fará com que a equipa que o jogador tenha sido expulso fique a jogar com um jogador a menos durante 1 minuto ou até sofrer golo;

**4.3.** Em caso de agressão o jogador e a equipa do mesmo correm o risco de serem expulsos do torneio;

**4.4.** A não utilização de coletes quando indicada pelo organizador fará com que a equipa que recuse tenha uma derrota por 3-0.

**CAPÍTULO V**

**PRÉMIOS**

**5.1.** A entrega de prémios para cada ciclo decorrerá após o jogo da final, devendo ambas a equipas que jogaram a final estarem presentes para esta entrega;

**5.2.** O prémio de melhor jogador será atribuído ao jogador eleito por votação entre a organização;

**5.3.** O prémio de melhor guarda-redes será atribuído ao guarda-redes eleito por votação entre a organização;

**5.4.** O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que mais golos marcou no ciclo em questão;

**5.5.** O prémio de jogador revelação será entregue ao jogador que mais se destacou no torneio em comparativo com a edição do ano passado e será eleito por votação entre a organização;

**5.6.** O prémio de melhor golo será entregue ao golo mais votado no Instagram para cada ciclo após um lote de 4 golos decidido pela organização;

**5.7.** O prémio fair-play é entregue à equipa que melhor desempenho de respeito e desportivismo teve ao longo de cada ciclo do torneio. A escolha é feita pela organização e o prémio entregue ao capitão da equipa.