**REGULAMENTO DO TORNEIO INTERTURMAS DE FUTSAL 2018**

O torneio interturmas de futsal 2018 decorrerá no 2.º período do ano letivo 2017/2018, estando aberto à participação de todos os alunos da escola.

**CAPÍTULO I**

**OBJECTIVOS**

**1.1** O torneio pretende:

**a)**. Fomentar a prática desportiva por parte dos estudantes;

**b)**. Proporcionar intervalos diferentes aos espetadores do mesmo.

**CAPÍTULO II**

**EQUIPAS/INSCRIÇÕES**

**2.1.** O torneio é aberto a todos os alunos da Escola Básica e Secundária de Santa Cruz;

**2.2.** As equipas são de 5 a 8 elementos, tendo obrigatoriamente de ser escolhido um capitão que representará a equipa em atos que poderão ser necessários;

**2.3.** As inscrições das equipas decorrem na receção da escola até às 17h do dia 26 de janeiro;

**2.4**. Todos os jogadores deverão ter preenchido obrigatoriamente e corretamente nas inscrições o nome completo, idade, número de jogo e turma. A equipa por sua vez deverá ter um nome de modo a identificar-se, o estabelecimento de um capitão, a turma da equipa em questão e se permitem que fotografias da equipa sejam colocadas nas redes sociais da Associação de Estudantes;

**2.5**. Todos os elementos da equipa devem ser da mesma turma excetuando quando a turma não contém alunos suficientes que tenham vontade de estar inscritos no torneio, nesse caso serão aceites jogadores de outras turmas do mesmo ciclo até a equipa ter cinco jogadores (o mínimo requisitado para a equipa ser aceite no torneio).

**CAPÍTULO III**

**FUNCIONAMENTO/ESPECIFICAÇÕES DO TORNEIO**

**3.1.** Os jogos terão a duração de 11 minutos (sendo 5 minutos cada parte e 1 minuto para troca de campos). Caso as condições atmosféricas não permitam que hajam jogos no polivalente da escola o mesmo será realizado no Pavilhão da escola;

**3.2.** A equipa terá de ter no mínimo 4 jogadores em campo, caso o valor seja igual ou inferior a 3 jogadores a equipa receberá punição com uma derrota de 3-0 no jogo que disputaria;

**3.3.** A equipa terá de estar equipada e em campo no máximo até 5 minutos após o toque de saída para intervalo. Caso a mesma não lá esteja terá punição de 3-0. Caso nenhuma das equipas esteja em campo 5 minutos após o toque ambas são punidas com derrota;

**3.4.** Em caso de empate na fase a eliminar o jogo segue diretamente para a marcação das grandes penalidades. Sendo como dita no regulamento da Federação Internacional de Futebol, os três penaltis semelhantes aos cinco do futebol e após isso, “morte súbita” (quem falhar é derrotado);

**3.5.** Qualquer questão dos árbitros ou organização deverá ser respondida corretamente no imediato;

**3.6.** É expressamente proibida a existência de outras bolas ou jogadores alheios ao jogo em questão.

**CAPÍTULO IV**

**ADVERTÊNCIAS**

**4.1.** Qualquer jogador que receba dois cartões amarelos no mesmo jogo e consequente vermelho ficará suspenso apenas no jogo que foi advertido. Já um vermelho direto fará o jogador ficar suspenso no jogo que foi advertido e no jogo seguinte. O cartão vermelho expulsa o jogador do encontro e fará que a equipa fique a jogar com menos 1 jogador durante 2 minutos, após isso poderá entrar um suplente que não o jogador expulso;

**4.2.** Em caso de agressão o jogador e a equipa do mesmo correm o risco de serem expulsos do torneio;

**4.3.** A não utilização de coletes quando indicada pelo organizador fará com que a equipa que recuse tenha uma derrota por 3-0.

**CAPÍTULO V**

**PRÉMIOS**

**5.1.** A entrega de prémios para cada ciclo decorrerá após o jogo da final, devendo ambas a equipas que jogaram a final estarem presentes para esta entrega;

**5.2.** O prémio de melhor jogador será atribuído ao jogador eleito por votação entre a organização;

**5.3.** O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que mais jogos marcou no ciclo em questão;

**5.4.** O prémio fair-play é entregue à equipa que melhor desempenho de respeito e desportivismo teve ao longo de cada ciclo do torneio. A escolha é feita pela organização e o prémio entregue ao capitão da equipa.