**REGULAMENTO DO TORNEIO DE FUTSAL 2017**

O torneio de futsal 2017 decorre desde as 08:00 às 13:00 do dia 15 de dezembro, estando aberto à participação de todos os elementos da comunidade escolar.

**CAPÍTULO I**

**OBJECTIVOS**

**1.1** O torneio pretende:

**a)**. Fomentar a prática desportiva por parte dos estudantes;

**b)**. Proporcionar um fim de aulas diferente a todos os integrantes da escola.

**CAPÍTULO II**

**EQUIPAS/INSCRIÇÕES**

**2.1.** O torneio é aberto a todos os elementos da comunidade escolar com idade igual ou superior a 13 anos;

**2.2.** As equipas são de 5 a 10 elementos, tendo obrigatoriamente de ser escolhido um capitão que representará a equipa em atos que poderão ser necessários;

**2.3.** As inscrições das equipas decorrem em um formulário online (https://goo.gl/forms/whaCatWra3GyHavB3) até o dia 8 de dezembro ou até o limite de 12 equipas ser atingido;

**2.4**. Todos os jogadores deverão ter preenchido obrigatoriamente e corretamente nas inscrições o nome completo, idade, número de jogo e turma caso sejam estudantes na escola. A equipa por sua vez deverá ter um nome de modo a identificar-se, o estabelecimento de um capitão e se permitem que fotografias da equipa sejam colocadas na página de Facebook da Associação de Estudantes.

**CAPÍTULO III**

**FUNCIONAMENTO/ESPECIFICAÇÕES DO TORNEIO**

**3.1.** Os jogos terão a duração de 15 minutos (sendo 7 minutos cada parte e 1 minuto para troca de campos) e 5 minutos para intervalo entre os jogos. Caso as condições atmosféricas não permitam que hajam jogos no polivalente da escola o tempo de jogo modifica-se passando a ser de 10 minutos (sendo 10 minutos sem troca de lado) e 5 minutos de intervalo entre os jogos;

**3.2.** A equipa terá de ter no mínimo 4 jogadores em campo, caso o valor seja igual ou inferior a 3 jogadores a equipa receberá punição com uma derrota de 3-0 no jogo que disputaria;

**3.3.** Não são tolerados quaisquer atrasos por parte dos jogadores, se caso os jogadores não se desloquem para o campo durante o tempo de intervalo a equipa receberá punição de falta de comparência e consequente derrota por 3-0 no jogo que disputaria;

**3.4.** Em caso de empate na fase a eliminar o jogo segue diretamente para a marcação das grandes penalidades. Sendo como dita no regulamento da Federação Internacional de Futebol, os três penaltis semelhantes aos cinco do futebol e após isso, “morte súbita” (quem falhar é derrotado);

**3.5.** Qualquer alteração de guarda-redes deverá ser previamente dita à pessoa responsável pela ficha de jogo do encontro em questão;

**3.6.** É expressamente proibida a entrada a áreas restritas devidamente identificadas;

**3.7.** Todas as equipas devem comparecer na entrega de prémios de modo a poderem ser entregues todos os prémios às pessoas que assim forem chamadas;

**3.8.** Qualquer indicação do ‘speaker’ deve ser cumprida de imediato.

**CAPÍTULO IV**

**ADVERTÊNCIAS**

**4.1.** Qualquer jogador que receba dois cartões amarelos no mesmo jogo e consequente vermelho ficará suspenso apenas no jogo que foi advertido. Já um vermelho direto fará o jogador ficar suspenso no jogo que foi advertido e no jogo após o mesmo;

**4.2.** Em caso de agressão o jogador e a equipa do mesmo correm o risco de serem expulsos do torneio;

**4.3.** A não utilização de coletes quando indicada pelo organizador fará com que a equipa que recuse tenha uma derrota por 3-0;

**4.4.** Durante o torneio poderão ser feitas questões pelos organizadores tais como o nome do guarda-redes ou dos marcadores no jogo, estas não deverão ser ignoradas ou erradas caso contrário resultará em punição de derrota.

**CAPÍTULO V**

**PRÉMIOS**

**5.1.** A entrega de prémios decorrerá após o jogo da final, devendo todas as equipas estarem presentes para esta entrega;

**5.2.** O prémio de melhor jogador será atribuído ao jogador eleito por votação entre a organização;

**5.3.** O prémio fair-play é entregue à equipa que melhor desempenho de respeito e desportivismo teve ao longo do torneio. A escolha é feita pela organização e o prémio entregue ao capitão da equipa.

**5.4.** Durante o torneio poderão ser feitas questões pelos organizadores tais como o nome do guarda-redes ou dos marcadores no jogo, estas não deverão ser ignoradas ou erradas caso contrário resultará em punição de derrota.